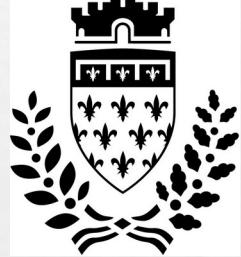


comune di
PRATO



LA MATEMATICA ALLA SCUOLA DELL'INFANZIA

“Scoprire il piacere di fare matematica insieme... farlo con le emozioni, con il corpo, con le mani,
con la mente, con il cuore” (B. MUNARI)

Scuola Infanzia Corridnoni a.s. 2021-2022



LA MATEMATICA NEL QUOTIDIANO



LE PRESENZE

LE BOTTIGLIE DELLE PRESENZE



UN SASSOLINO AL GIORNO

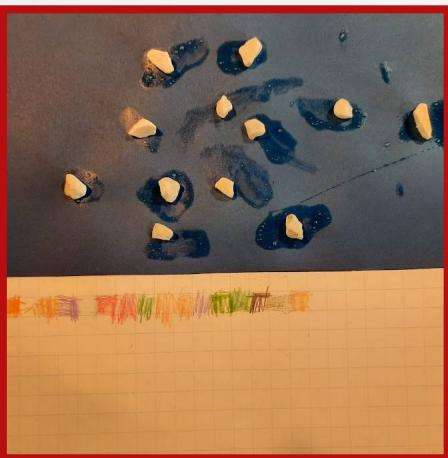
AL MATTINO, I BAMBINI METTONO UN SASSOLINO NELLE BOTTIGLIE CHE HANNO PORTATO SU CUI HANNO DISEGNATO UN SIMBOLO CHE LI RAPPRESENTA.

A FINE MESE SI CONTANO I SASSI E OGNI BAMBINO REALIZZA IL GRAFICO DELLE PRESENZE. QUEST' ATTIVITÀ PERMETTE DI SVILUPPARE CAPACITÀ DI REGISTRARE E CONFRONTARE QUANTITÀ ,E RIPRODURLE GRAFICAMENTE, ELABORARE QUINDI, CONTROLLARE E CONFRONTARE DATI





IL GRAFICO DELLE PRESENZE



CONTARE, CONFRONTARE,
RAPPRESENTARE



CARTELLONE DELLE PRESENZE



ORGANIZZAZIONE ANGOLI



Ogni angolo di gioco è identificato per funzione e numero di bambini che possono esservi presenti contemporaneamente

IL CAMERIERE



Quanti bambini
vogliono la frutta?



Quante
banane
occorrono?

LA MATEMATICA NEL GIOCO

GIOCARE CON LE QUANTITA'
ORDINE, CLASSIFICAZIONE,
CONFRONTO

Obiettivi:

- Esplorare l'ambiente scolastico per scoprire relazioni matematiche
- Memorizzare la successione dei numeri
- Contare usando materiali diversi

Verificare le quantità con oggetti di uso quotidiano



ASSOCIARE LA QUANTITA' AD UN NUMERO

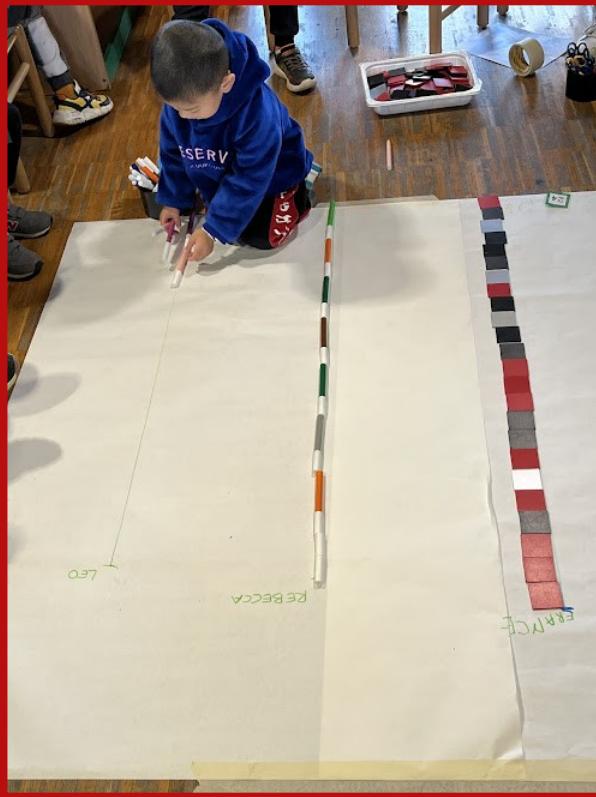




GIOCHI MOTORI PER FAMILIARIZZARE CON I NUMERI

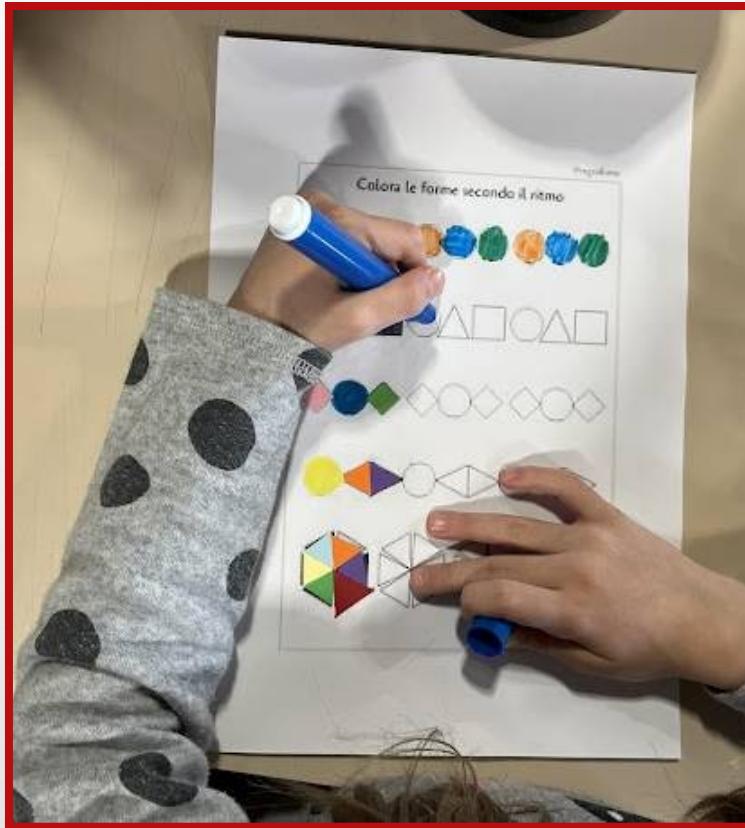


LA MISURA

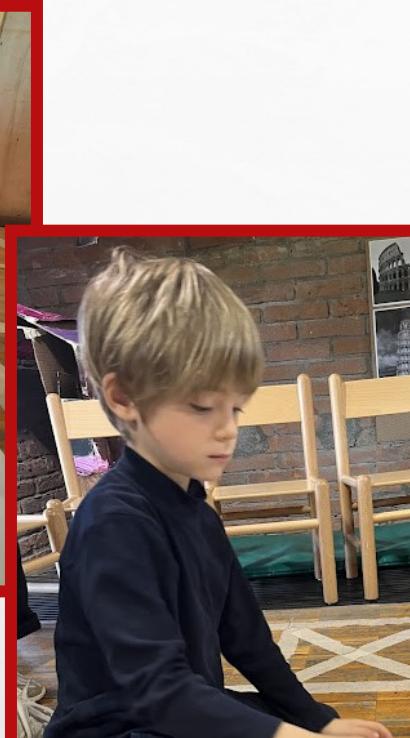
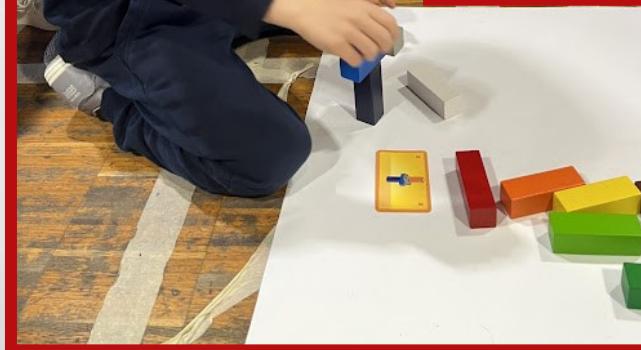




I RITMI RIPRODURRE SEQUENZE DI FORME E COLORE



Riprodurre
immagini per
colore e
posizione





ORDINARE... DAL PIU' GRANDE AL PIÙ PICCOLO



ORIENTARSI NELLO SPAZIO



Muoversi avanti, indietro, verso
destra ,verso sinistra guidati
dall'aiuto di un compagno



Attività di
CODING

IL SAPERE SCIENTIFICO

ESPERIMENTI ALLA SCUOLA DELL'INFANZIA



Strumenti per l'osservazione





TRASFORMAZIONI

LA SABBIA PORTATA DAI BAMBINI DIVENTA
LO STRUMENTO PER NUOVI APPRENDIMENTI.



IL GALLEGGIAMENTO



Il peso : utilizzare la bilancia per verificare

IPOTESI



VERIFICA



RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



CREAZIONE DI CRISTALLI DI GHIACCIO



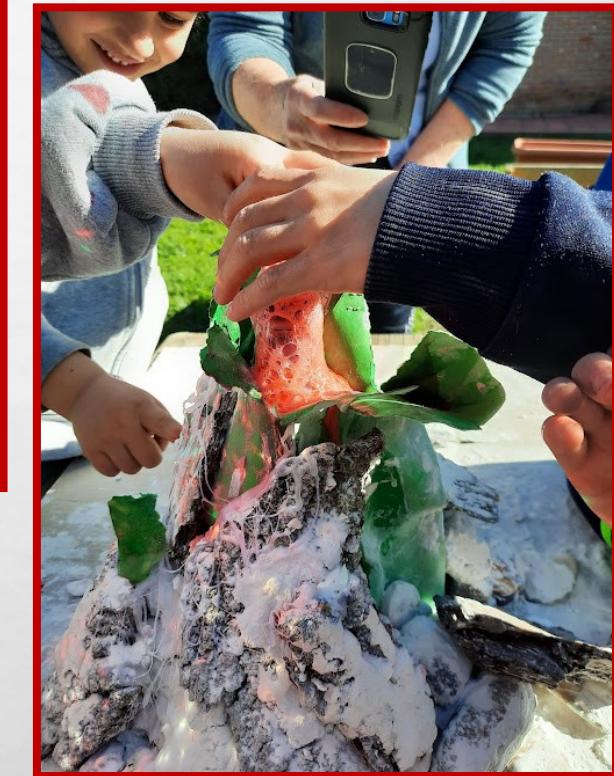
GLI STATI DELL'ACQUA



IL VULCANO



LA COSTRUZIONE



L'ESPLOSIONE

IL SUONO DEL COLORE

